



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Podstawowe usługi internetowe [S1Teleinf1>PU]

### Przedmiot

Kierunek studiów  
Teleinformatyka

Rok/Semestr  
1/1

Studia w zakresie (specjalność)  
–

Profil studiów  
ogólnoakademicki

Poziom studiów  
pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu  
polski

Forma studiów  
stacjonarne

Wymagalność  
obligatoryjny

### Liczba godzin

Wykład  
15

Laboratorium  
15

Inne (np. online)  
0

Ćwiczenia  
0

Projekty/seminaria  
0

### Liczba punktów ECTS

3,00

### Koordynatorzy

dr hab. inż. Rafał Krenz  
rafal.krenz@put.poznan.pl

### Wykładowcy

### Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawowe wiadomości z informatyki w zakresie szkoły średniej.

### Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zaznajomienie studenta z najważniejszymi pojęciami i zagadnieniami związanymi z funkcjonowaniem sieci teleinformatycznych, ze szczególnym uwzględnieniem sieci Internet.

### Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

1. Posiada podstawową wiedzę dotyczącą powstania, rozwoju oraz funkcjonowania Internetu, najważniejszych jego usług i efektywnego ich wykorzystania.
2. Zna podstawowe pojęcia związane z sieciami teleinformatycznymi oraz systemem operacyjnym Unix/Linux.
3. Posiada przeglądową wiedzę z zakresu języków programowania wykorzystywanych przy tworzeniu stron WWW.

Umiejętności

1. Potrafi w efektywny sposób korzystać z podstawowych usług oraz wiedzy zgromadzonej w Internecie.

2. Umie w podstawowym stopniu korzystać z systemu operacyjnego Unix/Linux.

3. Potrafi projektować strony WWW korzystając z odpowiednich języków programowania.

Kompetencje społeczne

1. Potrafi formułować własne opinie na temat aktualnie stosowanych i dostępnych technologii oraz rozwiązań Internetu

## Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

W zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez ocenę wiedzy wykazanej na pisemnym zaliczeniu. Polega ono na rozwiązaniu testu jednokrotnego wyboru, zawierającego 20-30 pytań. Do zaliczenia niezbędne jest zdobycie minimum 50% punktów.

W zakresie laboratoriów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- ocenę merytoryczną wykonywania zadanych do indywidualnego rozwiązania problemów,
- ocenianie ciągłe, na każdych zajęciach (odpowiedzi ustne),
- oceny uzyskiwane na krótkich sprawdzianach rozpoczynających kolejne cykle laboratoryjne

Ocena końcowa jest średnią z uzyskanych ocen częściowych w skali 2-5

## Treści programowe

Treści programowe prezentowane podczas wykładów obejmują następujące zagadnienia:

1. Podstawowe wiadomości o Internecie.

Historia Internetu. Sieci z komutacją łączy i pakietów. Definicja Internetu. Zarządzanie Internetem. Finansowanie Internetu. Dostęp do Internetu. Protokół TCP/IP. Adresowanie w Internecie. DNS.

2. World Wide Web. Wyszukiwanie informacji.

3

Podstawowe usługi w Internecie. Usługa WWW. Idea hipertekstu. „Multimedialność” WWW – hypermedia.

Przeglądarki WWW. Poszukiwanie w Internecie – „search engines”. Zasoby sieci „głębokiej”.

3. Unix a sieci komputerowe.

Historia systemu operacyjnego Unix. Podstawowe pojęcia związane z systemem Unix. Przegląd najważniejszych poleceń systemowych.

4. Inne usługi w Internecie.

Telnet – praca na odległym komputerze. FTP – przesyłanie plików. Listy (grupy) dyskusyjne. P2P – wymiana plików. VoIP – połączenia głosowe. Komunikatory internetowe. Sieci społecznościowe. WEB 2.0/3.0.

5. Lokalne sieci komputerowe.

Klasyfikacja sieci komputerowych. Topologie LAN. Media transmisyjne. Metody dostępu. 7-warstwowy model sieci OSI. Urządzenia sieciowe. Standardy LAN.

6. Bezpieczeństwo w Internecie.

Najważniejsze pojęcia. Rodzaje ataków w sieci Internet. Sposoby zabezpieczeń przed atakami.

Szyfrowanie z kluczem prywatnym i publicznym. Uwierzytelnianie.

Dodatkowo, podczas zajęć laboratoryjnych, prezentowane są zagadnienia związane z konstruowaniem stron internetowych z wykorzystaniem języka HTML, arkuszy stylu CSS oraz języka XML.

(UWAGA: Przekazywane treści nie ulegają znaczącym zmianom ze względu na bardzo podstawowy/wprowadzający charakter przedmiotu)

## Tematyka zajęć

brak

## Metody dydaktyczne

Wykład: prezentacja multimedialna, uzupełniana aktualnymi przykładami i dodatkowymi wyjaśnieniami na tablicy.

Laboratoria: praca przy komputerze, wykonanie samodzielnego projektu

## Literatura

Podstawowa  
Prawdziwa histori@ Internetu / Marek Pudełko  
Internet : daj się złapać w sieć! / Maria Sokół, Piotr Rajca  
HTML5 : programowanie aplikacji / Zachary Kessin  
Po prostu UNIX / Maciej Kaniewski, Krzysztof Wieremiejczyk  
Uzupełniająca  
Bądź bezpieczny w cyfrowym świecie : poradnik bezpieczeństwa IT dla każdego / Marcin Pieleszek

### Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	56	3,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	2,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	26	1,00